

科目一覧表 ゲーム・CGデザイン科

| 科目区分 | 必須 選択 の別 | 科目 番号 | 授 業 科 目 | 1年次 | 2年次 | 時間数 (単位時間) 合計 | 時限数 (コマ数) | 実務経験者 の授業 | 実務経験者 の時間数 | | |
|------------------|----------------|----------|----------------|------------|-----------------|---------------------|--------------|--------------|---------------|--|--|
| | | | | 年間授業 時数 | 年間授業 時数 | | | | | | |
| 専門 科目 | 必須 | コア-101 | ITの職業と情報倫理 | 30 | | 30 | 15 | ○ | 30 | | |
| | | MM-109 | データ構造とプログラミング | 30 | | 30 | 15 | ○ | 30 | | |
| | | MM-106 | 基礎理論 | 60 | | 60 | 30 | | | | |
| | | コア-103 | ハードウェア | 30 | | 30 | 15 | | | | |
| | | コア-104 | ソフトウェア | 30 | | 30 | 15 | | | | |
| | | MM-108 | アルゴリズム | 60 | | 60 | 30 | ○ | 60 | | |
| | | MM-112 | 3Dデザイン入門 | 90 | | 90 | 45 | ○ | 90 | | |
| | | MM-105 | デザインツール入門 | 90 | | 90 | 45 | ○ | 90 | | |
| | | MM-101 | CG入門 | 60 | | 60 | 30 | ○ | 60 | | |
| | | コア-105 | データベースの基礎 | 30 | | 30 | 15 | | | | |
| | | MM-107 | ネットワークとセキュリティ | 90 | | 90 | 45 | | | | |
| | | MM-110 | システム開発の基礎 | 60 | | 60 | 30 | ○ | 60 | | |
| | | コア-112 | ITストラテジとマネジメント | 60 | | 60 | 30 | | | | |
| | | コア-110 | 表計算 | 60 | | 60 | 30 | ○ | 60 | | |
| | | MM-104 | ゲームプログラミング1 | 60 | | 60 | 30 | | | | |
| | | MM-103 | ゲームプランニング | 30 | | 30 | 15 | ○ | 30 | | |
| | | MM-114 | 特別講座1 | 90 | | 90 | 45 | | | | |
| | | 人カ-101 | ヒューマンズスキル | 30 | | 30 | 15 | | | | |
| | | MM-115 | ビジネスマナーと文書技法 | 30 | | 30 | 15 | ○ | 30 | | |
| | | MM-111 | プログラミング入門 | 90 | | 90 | 45 | | | | |
| | | MM-218 | セキュリティ応用 | | 30 | 30 | 15 | ○ | 30 | | |
| | | MM-219 | 特別講座2 | | 480 | 480 | 240 | | | | |
| | | MM-203 | ゲームプランニング実践 | | 90 | 90 | 45 | | | | |
| | | MM-905 | 卒業研究1 | | 360 | 360 | 180 | | | | |
| | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | |
| | | | 必修 | | | | | | | | |
| | | | 選択 | MM-204 | ゲームプログラミング2 | | 120 | 120 | 60 | | |
| | | | | MM-202 | ゲームエフェクト | | 60 | 60 | 30 | | |
| | | | | MM-223 | オブジェクト指向入門 | | 60 | 60 | 30 | | |
| | | | | MM-224 | オブジェクト指向プログラミング | | 60 | 60 | 30 | | |
| | | MM-215 | デッサン | | 30 | 30 | 15 | | | | |
| | | MM-217 | キャラクターデザイン | | 60 | 60 | 30 | | | | |
| | | MM-210 | 3D基礎 | | 60 | 60 | 30 | | | | |
| | | MM-212 | 3Dアニメーション | | 60 | 60 | 30 | | | | |
| | | MM-211 | HTML5入門 | | 60 | 60 | 30 | ○ | 60 | | |
| | | | | | | | | | | | |
| 一 般 科 目 | 必須 | MM-108 | 就職対策1 | 30 | | 30 | 15 | | | | |
| | | MM-220 | 就職対策2 | | 30 | 30 | 15 | | | | |
| 必須・必修選択科目授業時数 | | | | 1,140 | 990 | 2,130 | | 合計: | 630 | | |
| 選択科目授業時数 | | | | 0 | 300 | 300 | | | | | |
| 卒業に必要な総授業時数 | | | | 1,140 | 1,290 | 2,430 | | | | | |