

実務経験のある教員等による授業科目の一覧表

学校法人 電子開発学園
北海道情報専門学校

大学併修科 授業科目のシラバス一覧

科目番号	科目名	実務経験者による授業	履修年次	単位時間数	時間数(90分)	科目概要
コア - 1 001	ITの職業と情報倫理	○	1年	20	10	これからITを学習するにあたって必要となる基礎知識とリテラシーについて、様々な具体例を通して学習する。 なお、本科目はIT企業でネットワークとセキュリティにかかわる実務経験を持つ講師が、幅広い知識と研究成果を活かして授業を行う。
HR - 1 801	HTML演習	○	1年	30	15	インターネットを通じて日常的に利用しているWebページのしくみを学ぶ。また、様々な利用者がいることを想定し、使いやすいWebページとはどういうものかを考察する。その後、作成を通じて理解する。 なお、本科目はIT企業でWebサイト構築や運営に携わった実務経験を持つ講師が、幅広い知識と経験を活かして授業を行う。
H - 2 807	セキュリティ応用	○	2年	30	15	情報セキュリティ管理や情報セキュリティマネジメントシステム (ISMS) など情報セキュリティの実践的な知識や技術について、講義と過去問題を通して身に付ける。 なお、本科目はIT企業でネットワークとセキュリティにかかわる実務経験を持つ講師が、幅広い知識と経験を活かして授業を行う。
H - 2 102	Javaプログラミング応用	○	2年	120	60	Javaプログラムとメソッドについて簡単に復習し、クラス概念、作り方、使い方、クラス間の連携手法を学習し、オブジェクト指向プログラミングの基礎を学ぶ。 なお、本科目はIT企業でシステム開発に携わった実務経験を持つ講師が、幅広い知識と経験を活かして授業を行う。
H - 3 113	実践Javaプログラミング	○	3年	120	60	Javaプログラミングの作業を通して、Javaの概要を理解するとともに、オブジェクト指向プログラミングの考え方を学ぶ。 なお、本科目はIT企業でシステム開発に携わった実務経験を持つ講師が、幅広い知識と経験を活かして授業を行う。
WebH - 4 002	Webアプリケーション構築	○	4年	60	30	Webアプリケーション開発を行ううえで必要となるJava ServletやJSPなどのWeb開発技術について、座学講義と演習課題を通じて、動作原理、基本文法～動的なアプリケーションの開発方法を習得する。 なお、本科目はIT企業でWebアプリケーション開発に携わった実務経験を持つ講師が、幅広い知識と経験を活かして授業を行う。
H - 4 104	システム構築総合演習	○	4年	240	120	顧客の要求から要件定義を作成する手順や仕様を決定し、システム開発について一連の工程を通して、即実践に対応できるスキルを学ぶ。 なお、本科目はIT企業でシステム開発に携わった実務経験を持つ講師が、幅広い知識と経験を活かして授業を行う。
シスH - 4 002	プロジェクトマネジメント	○	4年	30	15	プロジェクトマネジメントとPMBOKの概要について、講義と課題を通して用語知識を習得する。 なお、本科目はIT企業でプロジェクトマネジメントの実務経験を持つ講師が、その知識と経験を活かして授業を行う。
	合計数			650	325	

システムエンジニア科 授業科目のシラバス一覧

科目番号	科目名	実務経験者による授業	履修年次	単位時間数	時間数(90分)	科目概要
コア - 1 001	ITの職業と情報倫理	○	1年	20	10	これからITを学習するにあたって必要となる基礎知識とリテラシーについて、様々な具体例を通して学習する。 なお、本科目はIT企業でネットワークとセキュリティにかかわる実務経験を持つ講師が、幅広い知識と研究成果を活かして授業を行う。
H - 1 157	プログラミング基礎	○	1年	90	45	プログラム言語Pythonを利用して、簡単なプログラムの作成を行う。 実習を通して言語の基礎知識を学び、基本文法から基本的なアルゴリズムのプログラミングまでを習得する。 なお、本科目はIT企業でシステム開発に携わった実務経験を持つ講師が、幅広い知識と経験を活かして授業を行う。
H - 1 801	HTML演習	○	1年	30	15	インターネットを通じて日常的に利用しているWebページのしくみを学ぶ。また、様々な利用者がいることを想定し、使いやすいWebページとはどういうものかを考察する。その後、作成を通じて理解する。 なお、本科目はIT企業でWebサイト構築や運営に携わった実務経験を持つ講師が、幅広い知識と経験を活かして授業を行う。
H - 1 812	IT業務概論	○	1年	30	15	就職対策の前段階として、情報産業の業務内容及び詳細な職種を理解し、就職活動に対する意識を早期に確立する。就職後のキャリアパスを想定し、それをモチベーションとして就職活動に臨む。 なお、本科目はIT企業にかかわる実務経験を持つ講師が、幅広い知識と経験を活かして授業を行う。
H - 2 110	Webアプリケーション構築1	○	2年	60	30	サーバサイドプログラミングの基本であるJavaサーブレットとJSPの概念や仕組み、データベースとの連携などを学習し、簡単なWebアプリケーションを構築する。 なお、本科目はIT企業でシステム開発にかかわる実務経験を持つ講師が、幅広い知識と経験を活かして授業を行う。
コア - 2 003	SEA/J基礎	○	2年	60	30	情報セキュリティ全般の知識について、SEA/J基礎コースの講義と模擬問題を通して習得する。 なお、本科目はIT企業でネットワークとセキュリティにかかわるシステム開発に携わった実務経験を持つ講師が、幅広い知識と経験を活かして授業を行う。
シスH - 2 131	実践システム開発演習	○	2年	30	15	システム開発の上流工程(要件定義、基本設計)について、5~6名のプロジェクトチームによるグループワーク形式での演習を通して、上流工程の一連の流れについて習得する。 なお、本科目は現役のシステムエンジニアが、実務経験に基づく幅広い知識と経験を活かして授業を行う。
H - 3 114	セキュリティ演習	○	3年	40	20	仮想環境に構築したPHPサンプルへの攻撃を通して、脆弱性が生まれる原理と具体的な対処方法を学ぶ。 なお、本科目はIT企業でセキュリティにかかわる実務経験を持つ講師が、幅広い知識と経験を活かして授業を行う。
	合計数			360	180	

ゲームクリエイタ科 授業科目のシラバス一覧

科目番号	科目名	実務経験者による授業	履修年次	単位時間数	時間数(90分)	科目概要
コア - 1 001	ITの職業と情報倫理	○	1年	20	10	これからITを学習するにあたって必要となる基礎知識とリテラシーについて、様々な具体例を通して学習する。 なお、本科目はIT企業でネットワークとセキュリティにかかわる実務経験を持つ講師が、幅広い知識と研究成果を活かして授業を行う。
H - 1 101	C#	○	1年	40	20	C#アプリケーション開発を行ううえで必要となる基本文法(順次・選択・繰返し)や変数などの概念について、座学講義と実習課題を通じて習得する。 なお、本科目はIT企業でシステム開発に携わった実務経験を持つ講師が、幅広い知識と経験を活かして授業を行う。
H - 2 801	HTML演習	○	2年	30	15	インターネットを通じて日常的に利用しているWebページのしくみを学ぶ。また、様々な利用者がいることを想定し、使いやすいWebページとはどういうものかを考察する。その後、作成を通じて理解する。 なお、本科目はIT企業でWebサイト構築や運営に携わった実務経験を持つ講師が、幅広い知識と経験を活かして授業を行う。
他 - 2 002	ヒューマンインタフェース論	○	2年	30	15	より良いヒューマンインタフェースを設計するために人間の行動心理学や五感の特性とIT機器のヒューマンインタフェースについて、講義と演習問題を通じて習得する。 なお、本科目はセミナー講師でセミナー・研修にかかわる実務経験を持つ講師が、幅広い知識と経験を活かして授業を行う。
WebH - 3 002	Webアプリケーション構築	○	3年	100	50	Webアプリケーション開発を行ううえで必要となるJavaServletやJSPなどのWeb開発技術について、座学講義と演習課題を通じて、動作原理、基本文法～動的なアプリケーションの開発方法を習得する。 なお、本科目はIT企業でWebアプリケーション開発に携わった実務経験を持つ講師が、幅広い知識と経験を活かして授業を行う。
H - 3 807	セキュリティ応用	○	3年	30	15	情報セキュリティ管理や情報セキュリティマネジメントシステム(ISMS)など情報セキュリティの実践的な知識や技術について、講義と過去問題を通して身に付ける。 なお、本科目はIT企業でネットワークとセキュリティにかかわる実務経験を持つ講師が、幅広い知識と経験を活かして授業を行う。
人力 - 3 002	ビジネスマナーと文書技法	○	3年	30	15	ビジネスマナーとeメールを含むビジネス文書について、講義とさまざまなケーススタディにおける接客対応の実例や確認問題を通じて習得する。 なお、本科目はコンテンツ開発企業でコンテンツ制作とプロデュースに携わった実務経験を持つ講師が、その知識と経験を活かして授業を行う。
H - 3 133	プログラミング総合演習1	○	3年	150	75	アプリケーション開発で必要となる、要件定義～テストまでの一連の作業や開発技術について、演習課題を通じて習得する。 なお、本科目はIT企業でシステム開発に携わった実務経験を持つ講師が、幅広い知識と経験を活かして授業を行う。
H - 3 134	プログラミング総合演習2	○	3年	150	75	プログラミング総合演習1で学んだ知識を前提とし、中規模～大規模の演習課題をグループで適切な作業分担を行い、要件定義～テストまでの一連の作業や開発技術について習得する。 なお、本科目はIT企業でシステム開発に携わった実務経験を持つ講師が、幅広い知識と経験を活かして授業を行う。
	合計数			580	290	

ITシステム科 授業科目のシラバス一覧

科目番号	科目名	実務経験者による授業	履修年次	単位時間数	時間数(90分)	科目概要
コア - 1 001	ITの職業と情報倫理	○	1年	20	10	これからITを学習するにあたって必要となる基礎知識とリテラシーについて、様々な具体例を通して学習する。 なお、本科目はIT企業でネットワークとセキュリティにかかわる実務経験を持つ講師が、幅広い知識と研究成果を活かして授業を行う。
H - 1 120	システム開発とインフラ構築	○	1年	30	15	IT企業就職時に日常どのような業務を行うのかを講義する。「就職」「システム開発」「インフラ構築」の3つを大きな授業の柱としている。一連の開発業務の流れ、近年主流となっているインフラ構築系技術を解説していく。なお、本科目はIT企業でシステム開発に携わった実務経験を持つ講師が、幅広い知識と経験を活かして授業を行う。
H - 2 801	HTML演習	○	2年	30	15	インターネットを通じて日常的に利用しているWebページのしくみを学ぶ。また、様々な利用者があることを想定し、使いやすいWebページとはどういうものかを考察する。その後、作成を通じて理解する。 なお、本科目はIT企業でWebサイト構築や運営に携わった実務経験を持つ講師が、幅広い知識と経験を活かして授業を行う。
H - 2 110	Webアプリケーション構築1	○	2年	60	30	サーバサイドプログラミングの基本であるJavaサーブレットとJSPの概念や仕組み、データベースとの連携などを学習し、簡単なWebアプリケーションを構築する。 なお、本科目はIT企業でシステム開発にかかわる実務経験を持つ講師が、幅広い知識と経験を活かして授業を行う。
H - 2 154	プレゼンテーションスキル	○	2年	30	15	プレゼン資料の作成を通して、情報を収集し整理活用する方法など、プレゼンテーション技法を学習する。なお、本科目はIT企業で業務に携わった実務経験を持つ講師が、幅広い知識と経験を活かして授業を行う。
シスHJ - 2 005	オブジェクト指向プログラミング ※必須選択科目	○	2年	90	45	プログラムで実現したいこと(正解)に辿り着くためのオブジェクト指向による考え方を学び、オブジェクト指向の本質的な理解を目指す。 カプセル化、継承、多態性にフォーカスし、単元ごとの演習課題では実際に手を動かしたり、考えたりすることで、オブジェクト指向でゼロからプログラムを作成する力を身につける。最終課題では、ペアまたはチームで簡単なJavaアプリケーションを作成する。 なお、本科目はIT企業でシステム開発に携わった実務経験を持つ講師が、幅広い知識と経験を活かして授業を行う。
HJ - 2 804	サーバ構築演習(Basic) ※必須選択科目	○	2年	90	45	Workstation端末に対するCentOSのインストールから始めて、各種サーバ機能をインストール/セッティングして行く。 インターネット上の資料を頼りに、Try&Errorでインストール手順を確立し、手順書に纏める。 なお、本科目はIT企業でシステム開発に携わった実務経験を持つ講師が、幅広い知識と経験を活かして授業を行う。
	合计数			260	130	

ゲームWeb科 授業科目のシラバス一覧

科目番号	科目名	実務経験者による授業	履修年次	単位時間数	時間数(90分)	科目概要
コア - 1 001	ITの職業と情報倫理	○	1年	20	10	これからITを学習するにあたって必要となる基礎知識とリテラシーについて、様々な具体例を通して学習する。 なお、本科目はIT企業でネットワークとセキュリティにかかわる実務経験を持つ講師が、幅広い知識と研究成果を活かして授業を行う。
H - 1 101	C#	○	1年	40	20	C#アプリケーション開発を行ううえで必要となる基本文法(順次・選択・繰返し)や変数などの概念について、座学講義と実習課題を通じて習得する。 なお、本科目はIT企業でシステム開発に携わった実務経験を持つ講師が、幅広い知識と経験を活かして授業を行う。
WebH - 2 002	Webアプリケーション構築1	○	2年	60	30	Webアプリケーション開発を行ううえで必要となるJavaServletやJSPなどのWeb開発技術について、座学講義と演習課題を通じて、動作原理、基本文法～動的なアプリケーションの開発方法を習得する。 なお、本科目はIT企業でWebアプリケーション開発に携わった実務経験を持つ講師が、幅広い知識と経験を活かして授業を行う。
H - 2 807	セキュリティ応用	○	2年	30	15	情報セキュリティ管理や情報セキュリティマネジメントシステム(ISMS)など情報セキュリティの実践的な知識や技術について、講義と過去問題を通して身に付ける。 なお、本科目はIT企業でネットワークとセキュリティにかかわる実務経験を持つ講師が、幅広い知識と経験を活かして授業を行う。
人力 - 2 002	ビジネスマナーと文書技法	○	2年	30	15	ビジネスマナーとeメールを含むビジネス文書について、講義とさまざまなケーススタディにおける接客対応の実例や確認問題を通して習得する。 なお、本科目はコンテンツ開発企業でコンテンツ制作とプロデュースに携わった実務経験を持つ講師が、その知識と経験を活かして授業を行う。
他 - 2 002	ヒューマンインタフェース論	○	2年	30	15	より良いヒューマンインタフェースを設計するために人間の行動心理学や五感の特性とIT機器のヒューマンインタフェースについて、講義と演習問題を通して習得する。 なお、本科目はセミナー講師でセミナー・研修にかかわる実務経験を持つ講師が、幅広い知識と経験を活かして授業を行う。
シスHM - 2 003	システム開発総合演習	○	2年	100	50	2年過程での集大成として企画、設計からアプリケーション作成までを通して行い、グループでの開発経験や問題点を学習する。 なお、本科目はIT企業でシステム開発に携わった実務経験を持つ講師が、幅広い知識と経験を活かして授業を行う。
	合計数			310	155	

ビジネス科 授業科目のシラバス一覧

科目番号	科目名	実務経験者 による授業	履修 年次	単位 時間数	時間数 (90分)	科目概要
コア - 1 001	ITの職業と情報倫理	○	1年	20	10	これからITを学習するにあたって必要となる基礎知識とリテラシーについて、様々な具体例を通して学習する。 なお、本科目はIT企業でネットワークとセキュリティにかかわる実務経験を持つ講師が、幅広い知識と研究成果を活かして授業を行う。
H - 1 154	PowerPoint総合演習	○	1年	80	40	PowerPointの基本操作およびスライドデザインについて、スライドの作成を通して資料の目的に合わせた作成方法と簡単なプレゼンテーション技法まで学習する。 なお、本科目はIT企業で業務に携わった実務経験を持つ講師が、幅広い知識と経験を活かして授業を行う。
H - 1 145	文章化技術 (Word)	○	1年	90	45	業務で使用されるビジネス文書について、報告書や提案書等のフォーマット作成を通してWordの基本操作とビジネス文書の作成方法を学ぶ。 なお、本科目はIT企業で業務に携わった実務経験を持つ講師が、幅広い知識と経験を活かして授業を行う。
H - 1 155	可視化技術 (Excel)	○	1年	90	45	可視化データ(グラフ・表)について、統計資料やビックデータを使ったグラフや表の作成を通して、Excelの基本操作と業務管理に必要なデータの切り出し、加工、表現方法を学ぶ。 なお、本科目はIT企業で業務に携わった実務経験を持つ講師が、幅広い知識と経験を活かして授業を行う。
	合計数			280	140	